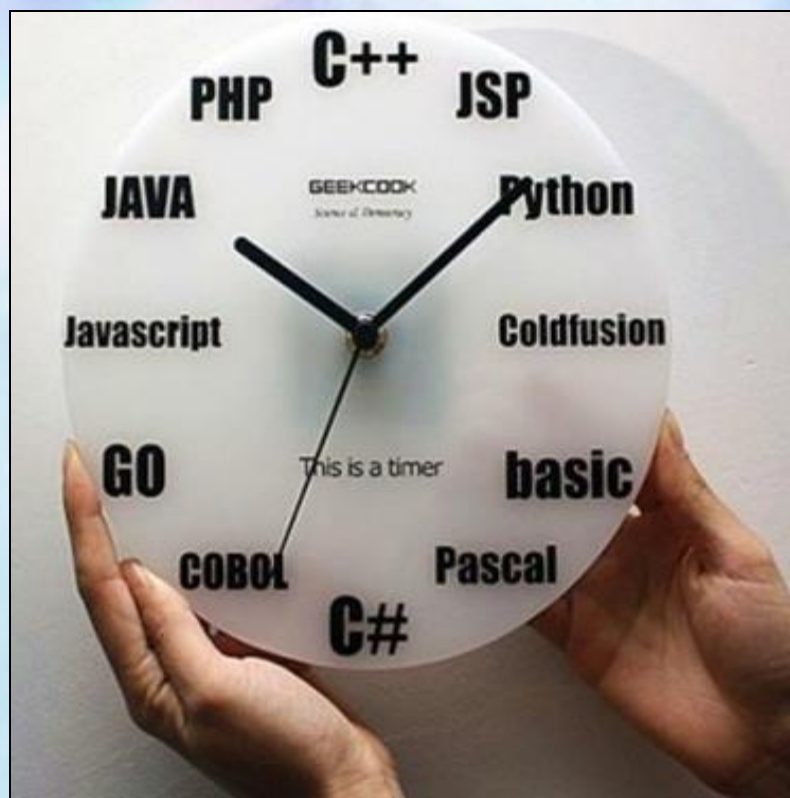


Языки программирования



«Есть всего два типа языков программирования: те, на которые люди всё время ругаются, и те, которые никто не использует.»

Bjarne Stroustrup.



Разделы выставки



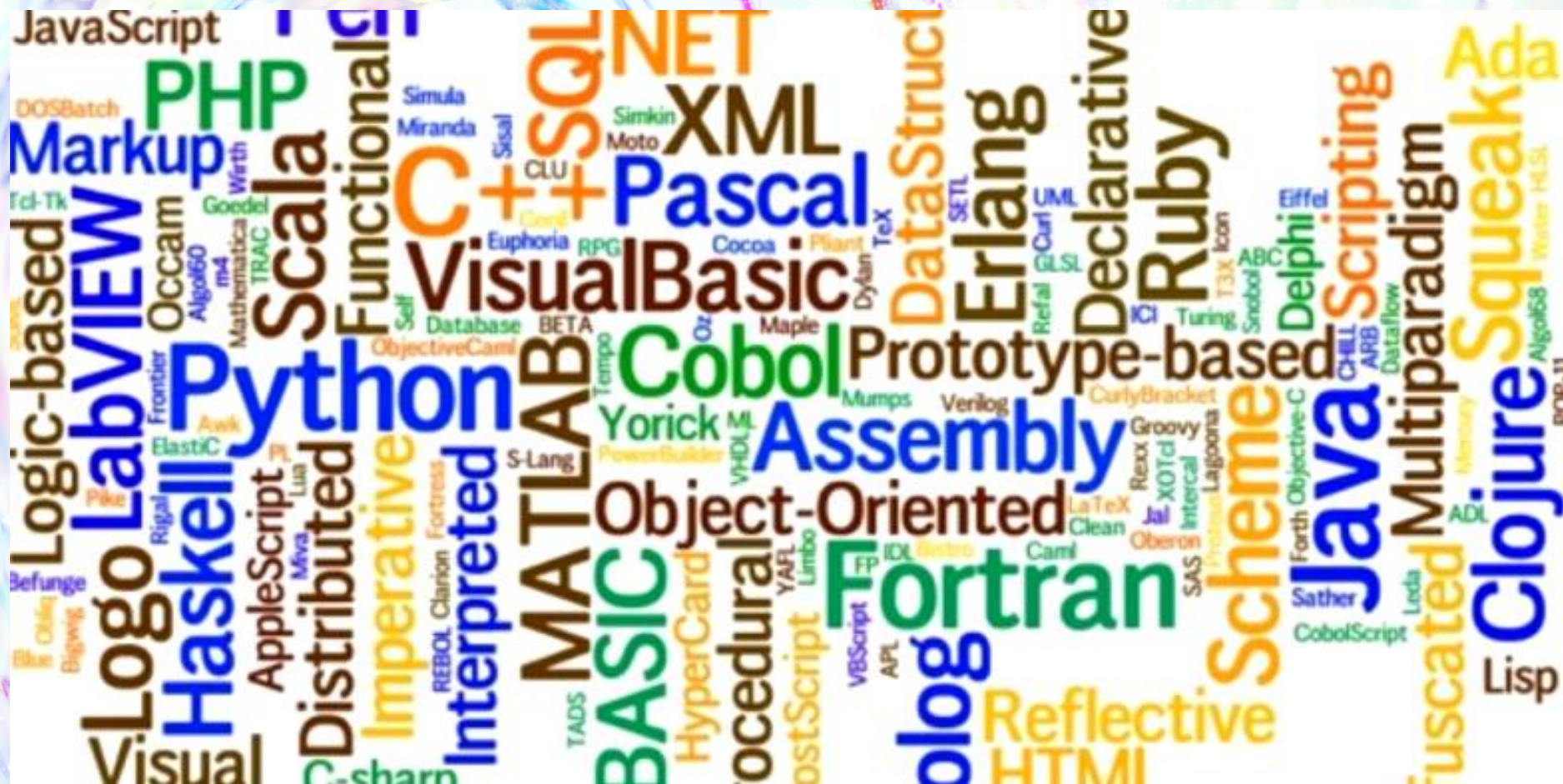
- 1. Жемчужины программирования
- 2. Языки программирования высокого уровня
- 3. Языки программирования низкого уровня



К вашему сведению

- Язык программирования — формальная знаковая система, предназначенная для записи компьютерных программ. Язык программирования определяет набор лексических, синтаксических и семантических правил, определяющих внешний вид программы и действия, которые выполнит исполнитель (обычно — ЭВМ) под её управлением.
- Со времени создания первых программируемых машин человечество придумало более восьми тысяч языков программирования (включая нестандартные, визуальные и эзотерические языки). Каждый год их число увеличивается. Некоторыми языками умеет пользоваться только небольшое число их собственных разработчиков, другие становятся известны миллионам людей. Профессиональные программисты могут владеть десятком и более разных языков программирования.
- Язык программирования предназначен для написания компьютерных программ, которые представляют собой набор правил, позволяющих компьютеру выполнить тот или иной вычислительный процесс, организовать управление различными объектами, и т. п. Язык программирования отличается от естественных языков тем, что предназначен для взаимодействия человека с ЭВМ, в то время как естественные языки используются для общения людей между собой. Большинство языков программирования использует специальные конструкции для определения и манипулирования структурами данных и управления процессом вычислений.

1. Жемчужины программирования



681.3.06

Б46

Бен – Ари М. Языки программирования : практический сравнительный анализ : пер. с англ. / М. Бен – Ари. – М. : Мир, 2000. – 366 с.



- В книге рассматриваются базовые понятия языков программирования: среды программирования, подпрограммы, указатели, полиморфизм и наследование, исключения, параллелизм и декомпозиция программы. Обсуждается языковая поддержка объектно-ориентированного программирования. Приведенные языковые конструкции богато иллюстрированы примерами. Основное внимание уделяется языкам C++ и Ada 95, однако не остаются забытыми Pascal, Fortran, PL/I, Lisp и другие. Концепции функционального и логического программирования показаны на примере языков ML и Prolog. Отдельная глава посвящена модели и языку Java.
- Для студентов, изучающих языки программирования, преподавателей и профессиональных программистов.

681.3.06

Б46 **Бентли Дж. Жемчужины программирования / Дж. Бентли. – 2-е изд. – СПб. : Питер, 2002. – 272 с.**

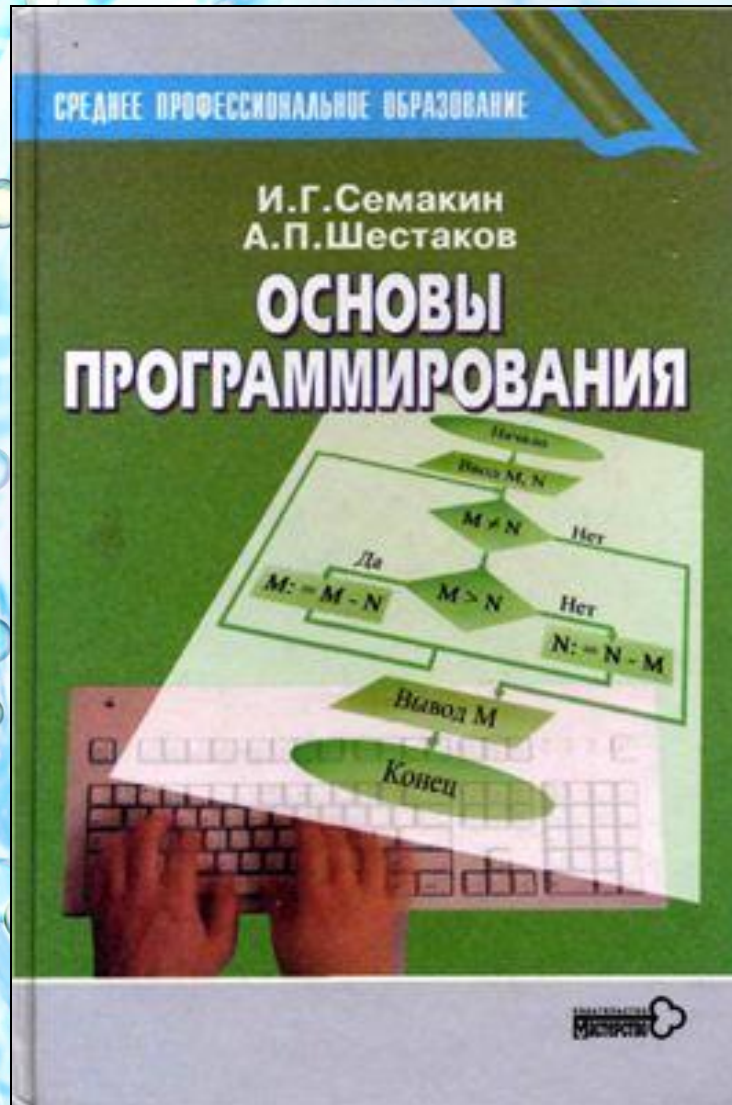
- Эта книга написана для программистов, которые желают подняться на уровень выше. Хороший программист должен знать все, что написано до него, только тогда он сможет создавать хорошие программы. Главы этой книги посвящены наиболее привлекательному и приятному аспекту профессии программиста: тем жемчужинам программирования, которые рождаются за пределами работы, в области фантазии и творчества. В них рассматриваются такие вопросы как: постановка задачи, теория алгоритмов, структуры данных, вопросы повышения эффективности программного кода, а также тестирование и верификация программ.
- Данная книга - квинтэссенция программистской мысли. Она содержит множество остроумных задач, которые полезны не только как таковые, но и как иллюстрации способов решения задач вообще. На примере оригинальных решений показано как анализ помогает уменьшить использование ресурсов и затрат. Содержит упражнения на каждую рассматриваемую тему для закрепления материала. Обязательно к прочтению для каждого программиста и дизайнера.



681.3.06

С30

Семакин И. Г., Шестаков А. П. Основы программирования : учебник / И. Г. Семакин, А. П. Шестаков. – М. : Мастерство, 2002. – 432 с.



- Изложены основы структурной методики построения алгоритмов. Рассмотрены основы программирования на базе языка Паскаль (в версии Турбо Паскаль-7.0). Изложен стандартный язык Си с некоторыми элементами его расширения в версии Си++. Представлены задачи по программированию, предназначенные для организации практикума на ЭВМ (более 800 заданий).
- Может быть использован учениками старших классов средней школы и студентами начальных курсов высших учебных заведений.

681.3.06

**Д13 Давыдов В.Г. Программирование и основы алгоритмизации
: учеб. пособие / В. Г. Давыдов. – 2-е изд., стер. – М. : Высш.
школа, 2005. – 447 с.**

- Учебное пособие написано в соответствии с разработанной с участием автора примерной программой курса «Программирование и основы алгоритмизации», утвержденной Министерством образования Российской Федерации для подготовки бакалавров и специалистов по направлениям 5502 и 6519 «Автоматизация и управление». Его цель состоит в поэтапном формировании у студентов следующих слоев знаний и умений — знание основных понятий программирования (слой 1), знание базового языка программирования C++ (слой 2) и умение решать задачи на ЭВМ (слой 3).
- Для студентов высших учебных заведений, обучающихся по специальности 210100 — «Управление и информатика в технических системах».



2. Языки программирования высокого уровня



681.3.06

Г83 Григин И. Е. PHP 5.1. Руководство программиста (+ CD) / И. Е. Григин. – СПб. : Питер, 2006. – 490 с.

- Книга предназначена программистам, деятельность которых так или иначе связана с созданием web-сайтов. Разработчики программ на C, Java и Perl убедятся, что PHP обладает не только всеми возможностями этих языков, но и целым рядом преимуществ, облегчающих написание web-приложений. Если вы уже знакомы с PHP, эта книга станет тем изданием, которое всегда полезно иметь под рукой, чтобы быстро найти необходимую информацию по любой из полутора тысяч функций PHP 5.1.
- А для тех, кто еще только собирается познакомиться с PHP, книга станет подробным руководством, включающим в себя четкие указания по установке и компиляции PHP, систематическое изложение основ этого языка и множество практических примеров применения функций.



681.3.06

Ш87 Штайн, Линкольн, Д. Разработка сетевых программ на Perl : пер. с англ. / Д. Линкольн Штайн. – М. : ИД «Вильямс», 2001. – 752 с.



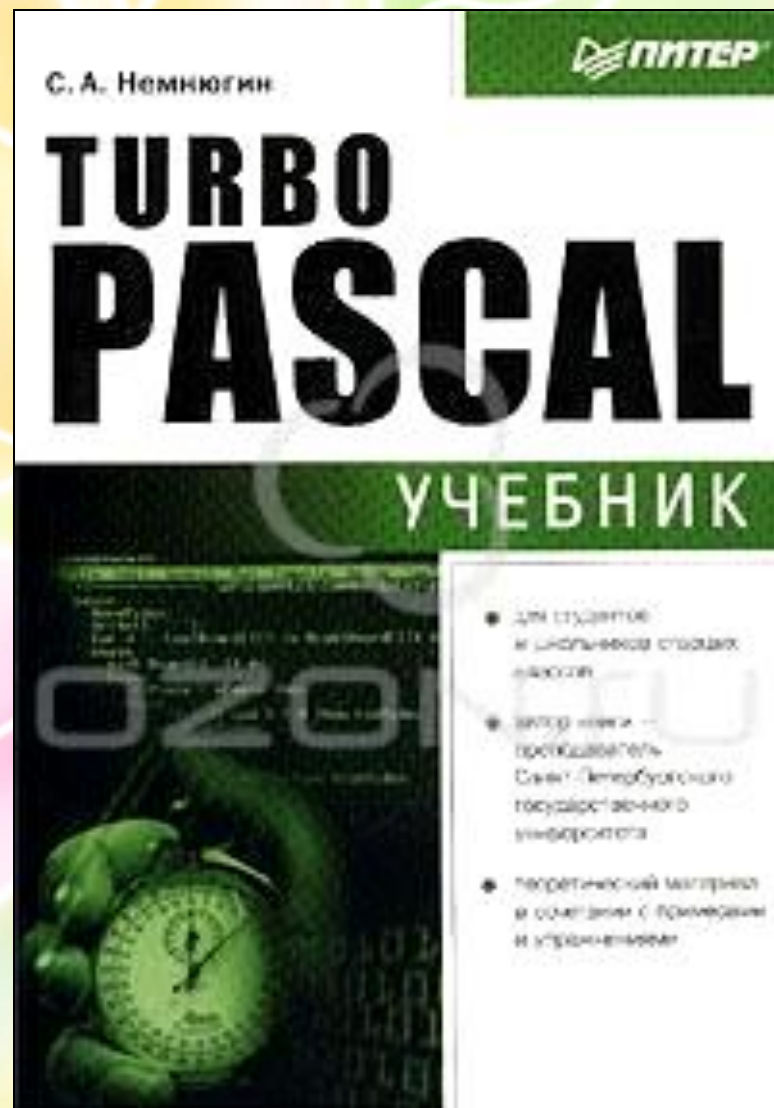
- В данной книге рассматривается разработка и реализация практически применимых сетевых приложений с использованием объектно-ориентированных средств языка программирования Perl. Приведены все сведения, необходимые для первого знакомства с объектами Perl.
- В книге представлены сетевые средства связи протокола TCP/IP, рассмотрены лучшие модули независимых разработчиков, которые внесены в Полный сетевой архив Perl (CPAN), описаны возможности проектирования систем типа клиент-сервер на основе протокола TCP и новые области применения протокола UDP.
- Книга предназначена для программистов Perl начального и среднего уровня.

681.3.06

Н50

Немнюгин С. А. Turbo Pascal / С. А. Немнюгин. – СПб. : Питер, 2001. – 496 с.

- В учебнике дается систематическое изложение основ программирования в системе Турбо Паскаль. Рассматриваются вопросы системного программирования, программирование графики и звука. Даются введение в объектно - ориентированное программирование и методы вычислений. Книга содержит большое число исходных текстов программ с подробными комментариями.
- Учебник адресован прежде всего студентам и школьникам старших классов.



681.3.06

Ш57 Шилдт Герберт. Полный справочник по C++ : пер. с англ. /
Герберт Шилдт. – 4-е изд. – М. : ИД«Вильямс», 2003. – 800 с.



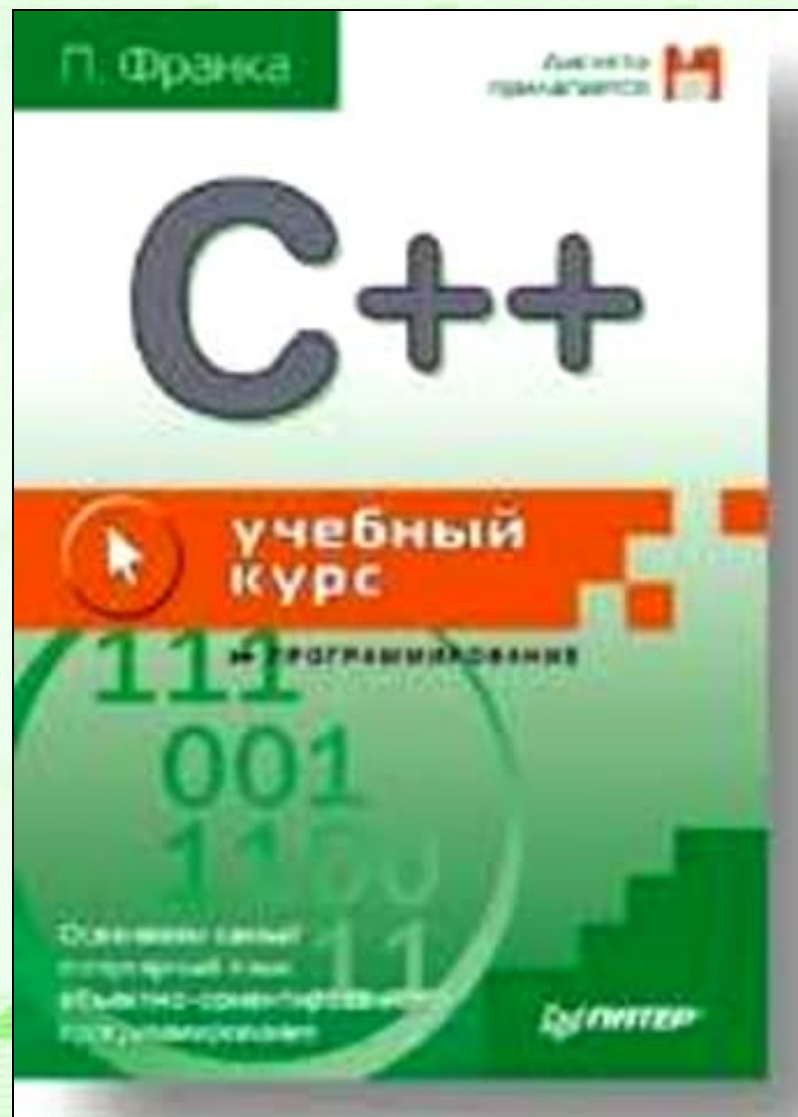
- В четвертом издании этой книги полностью описаны и проиллюстрированы все ключевые слова, функции, классы и свойства языка C++, соответствующие стандарту ANSI/ISO. Информацию, изложенную в книге, можно использовать во всех современных средах программирования. Освещены все аспекты языка C++, включая его основу — язык C. Справочник состоит из пяти частей: 1) подмножество C; 2) язык C++; 3) библиотека стандартных функций; 4) библиотека стандартных классов; 5) приложения на языке C++.
- Книга предназначена для широкого круга программистов.

681.3.06

Ф83

Франка П. С++ : учебный курс / П. Франка. – СПб. : Питер, 2006. – 522 с.

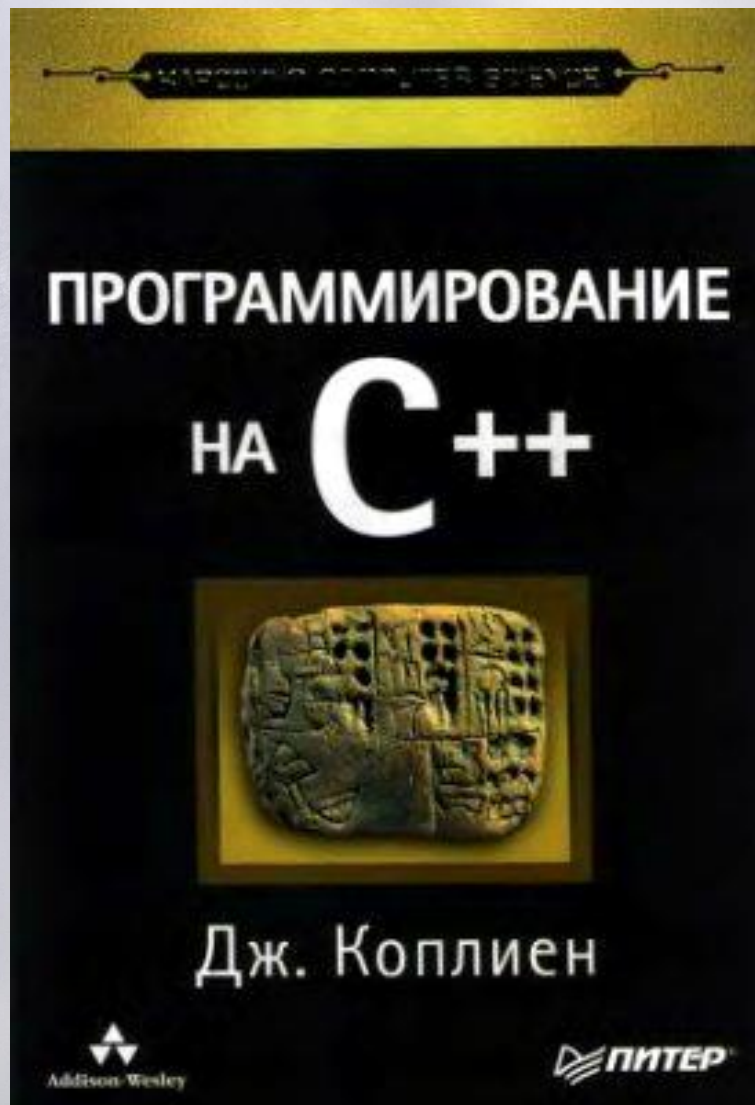
- Язык С++ является в настоящее время одним из самых распространенных языков программирования, но одновременно и одним из самых трудных для изучения. Книга «С++ : учебный курс» поможет быстро, эффективно и с наименьшими затратами освоить все основные приемы создания приложений на С++, Для изучения всех возможностей языка требуются объемные руководства и справочники, но эта книга даст вам «стартовый толчок», поможет понять структуру языка, принципы объектно-ориентированного программирования, методику проектирования и создания приложений. Учебный материал, содержащийся в 26-ти уроках, основан на практических примерах и сопровождается исходным кодом программ. Для его освоения не требуется никакой предварительной подготовки. Книга может быть использована в качестве учебного пособия для студентов, изучающих язык С++.



681.3.06

K65

Коплиен Дж. Программирование на C++. Классика CS. / Дж. Коплиен. – СПб. : Питер, 2005. – 479 с.



- Эта книга написана для программистов, уже владеющих языком C++ и желающих поднять свою квалификацию на новый уровень. Давая представление о стиле и идиоматике языка, книга знакомит читателя с теми нетривиальными знаниями, которые опытные программисты C++ получают на личном опыте. Она показывает, что C++ можно использовать и для разработки простых абстракций данных, и для полноценной реализации абстрактных типов данных, и для объектно-ориентированного программирования различных стилей. Кроме того, в ней исследуются идиомы, не поддерживаемые напрямую на базовом уровне C++, например функциональное и фреймное программирование, а также расширенные методы уборки мусора.

681.3.06

X71 Холзнер С. Visual C++ 6 : учебный курс / С. Холзнер. – СПб. : Питер, 2007. – 570 с.

- Данный курс состоит из 14 уроков, последовательно описывающих приемы работы с Visual C++, которыми необходимо овладеть каждому, кто хочет создать собственную программу. Книга начинается с простейшей задачи - создания интерфейса приложения, а заканчивается разделами, посвященными программированию для Интернета и разработке элементов управления Active X. Приводятся полные тексты листингов с подробными комментариями.
- Данную книгу можно рекомендовать в качестве учебного пособия студентам факультетов вычислительной техники, а также всем желающим научиться программировать, используя Visual C++.



681.3.06

X20

Сэмюел П. Харбисон, Гай Л. Стил. Язык программирования С : пер. с англ. / Сэмюел П. Харбисон, Гай Л. – М. : ООО «Бином – Пресс», 2004. – 528 с.

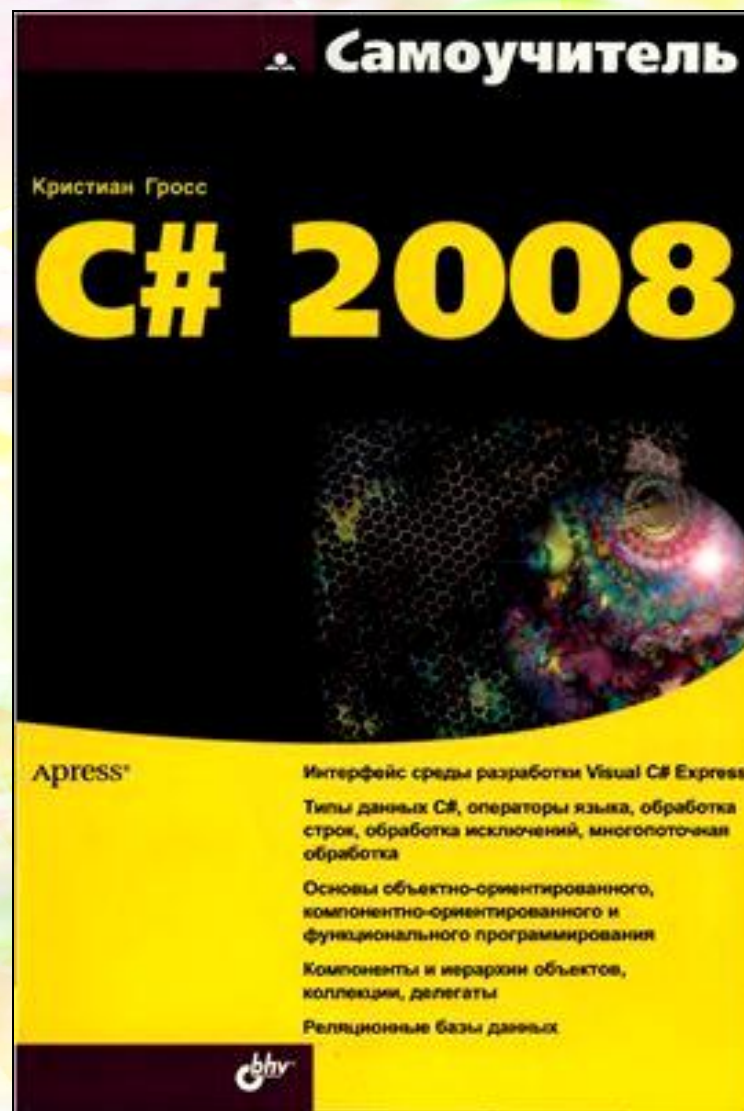


- Это справочное руководство содержит полное описание последнего Стандарта языка С, его рабочих библиотек и стиля С-программирования. Американский оригинал выдержал пять изданий и по праву считается авторитетным справочником из категории бестселлеров. В книгу входят описания Стандарта С 1999, Стандарта С 1989, традиционного С и С, совместимого с С++. Рассмотрен синтаксис языка, препроцессор, типы, выражения, операторы и функции. Текст содержит множество тщательно проверенных и подробно откомментированных примеров. Контрольные вопросы и задачи (с ответами) позволяют читателю проверить себя. Исчерпывающе описаны библиотечные функции, рассмотрены особенности их вызова и возможные ошибочные ситуации. Приведено формальное описание синтаксиса. Именно такое руководство всегда должно быть под рукой у каждого программиста и кодировщика.

681.3.06

Г88 Гросс К. С# 2008 : пер. с англ. / К. Грос. – СПб. : БХВ –
Петербург, 2009. – 576 с. – (Самоучитель).

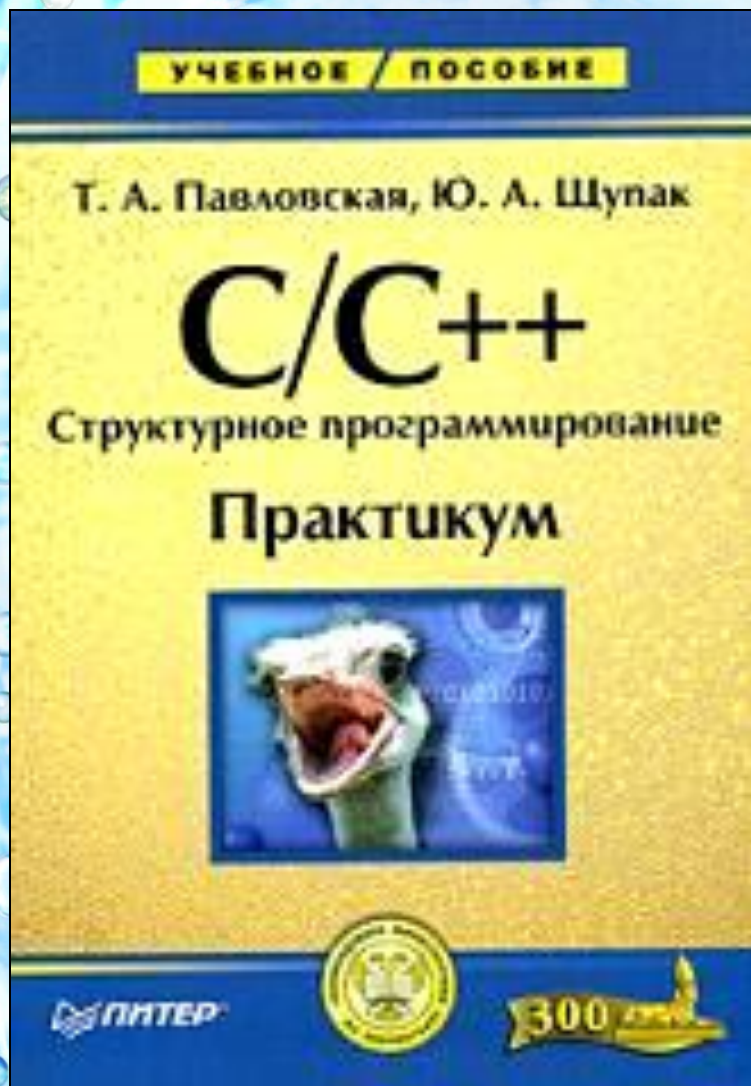
- Книга посвящена основам программирования на языке С# 2008. Материал излагается последовательно на примере решения различных типичных проблем, с которыми сталкиваются программисты. Описаны типы данных языка С#, их достоинства, недостатки и особенности применения. Рассмотрены операторы языка, основы объектно-ориентированного, компонентно-ориентированного и функционального программирования. Показаны особенности обработки строк и исключений, а также многопоточная обработка информации. Описаны принципы хранения данных, конфигурационные файлы приложения, динамическое выполнение кода.
- Рассмотрен интерфейс среды разработки Visual C# Express Edition 2008. Материал сопровождается многочисленными примерами разработки приложений: калькулятор, переводчик, простая система искусственного интеллекта, обмен валют, вычисления налогов и др.



681.3.06

П12

Павловская Т. А., Щупак Ю. А. **С / С++**. Структурное программирование : практикум / Т. А. Павловская, Ю. А. Щупак. – СПб. : Питер, 2007. – 239 с.



- Практикум предназначен для изучения языка С++ на семинарах и для его самостоятельного освоения. Он является дополнением к учебнику Т.А. Павловской `С/ С++`. Программирование на языке высокого уровня`, выпущенному издательством `Питер` в 2001 году.
- В практикуме на примерах рассматриваются средства С++, используемые в рамках структурной парадигмы: стандартные типы данных, основные конструкции, массивы, строки, структуры, функции, шаблоны, динамические структуры данных. Обсуждаются алгоритмы, приемы отладки, вопросы качества и стиля. По каждой теме приведено несколько комплектов из 20 вариантов заданий.

681.3.06

Л55

Либерти, Джесс. Освой самостоятельно С++. 10 минут на урок : пер. с англ. / Джесс Либерти. – 2-е изд. – М. : ИД «Вильямс», 2004. – 352 с.

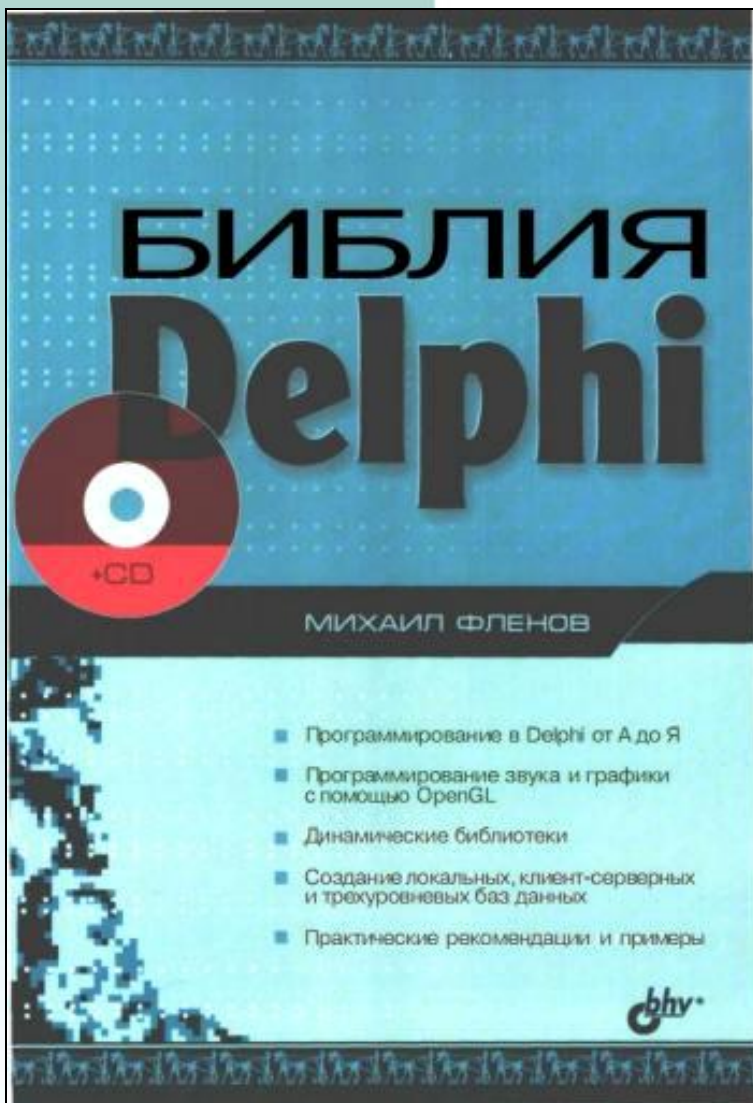
- В данной книге, задуманной как учебник для начинающих и как пособие для тех, кто уже знаком с языком С или С++, рассмотрены все важные средства языка С++: операторы и операции, обработка ошибок и исключений, управляющие конструкции, данные, управление памятью, раздельная компиляция, указатели, ссылки, ввод-вывод, классы, перегрузка функций и операторов, полиморфизм классов, объявление и определение шаблонов, Стандартная библиотека С++. Особое внимание в книге уделяется технологии программирования на языке С++. Подробно рассмотрены все этапы разработки и сопровождения программ. Теоретические положения демонстрируются на примере построения программы калькулятора. Книга написана доступным, простым языком. Она будет полезна не только начинающим, но и тем, кто уже принимал участие в разработке больших программных проектов.



681.3.06

Ф71

Фленов М. Е. Библия Delphi / М. Е. Фленов. – СПб. : БХВ – Петербург, 2004. – 880 с.



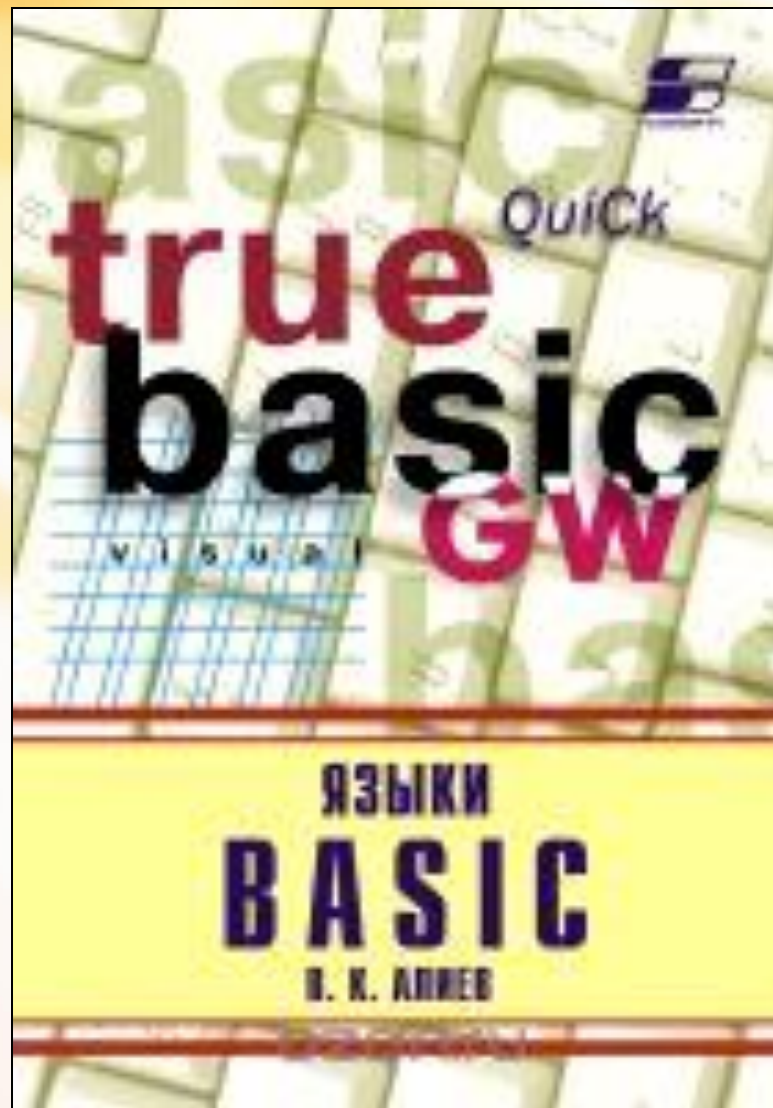
- Цель книги – научить читателя строить логику программы и алгоритмы различных вычислений. Уметь программировать еще не достаточно, надо знать, как применять полученные знания на практике. Для этого подробно описывается логика выполнения каждого участка кода, чтобы читатель смог использовать эти знания при решении собственных задач. Книга содержит большое количество примеров практического программирования. Электронная версия книги была размещена в Internet в 2003 году. Автор собрал все замечания и предложения по дополнению книги и написал совершенно новый вариант, который вы сейчас держите в руках. Таким образом, книга прошла массовое тестирование и теперь отражает потребности множества как начинающих, так и опытных программистов.

681.3.06

A50

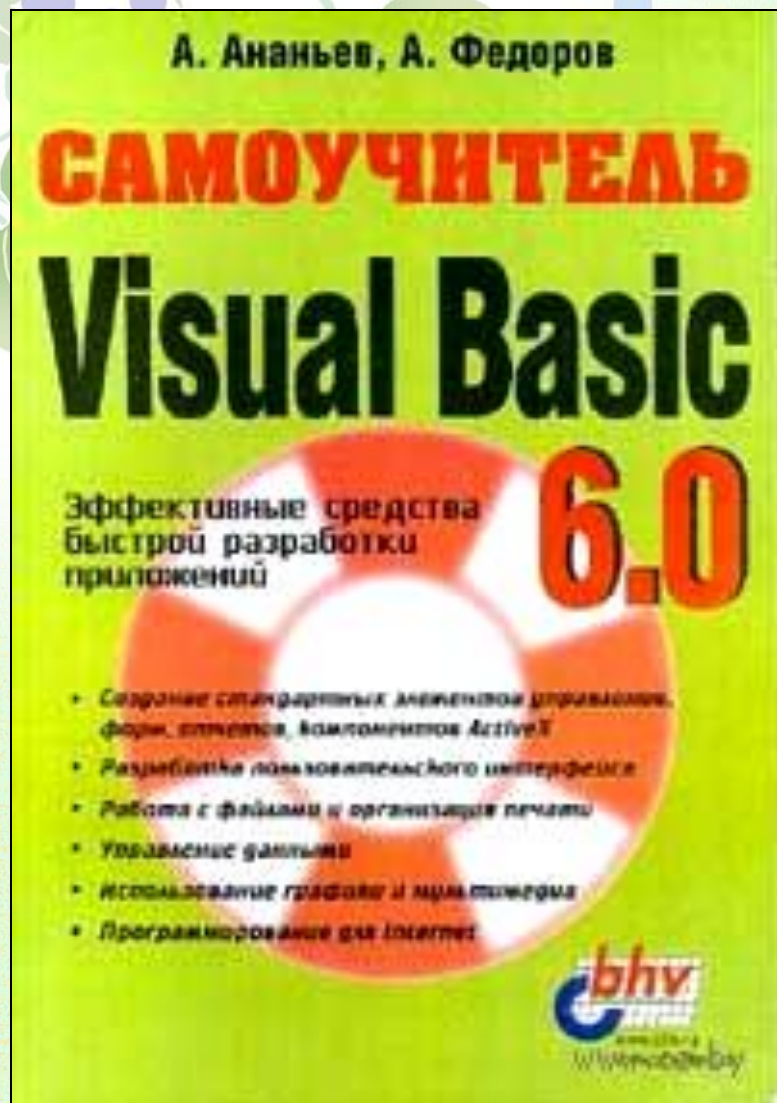
Алиев В. К. Языки Бейсик / В. К. Алиев. - 2-е изд., испр. и доп. – М. : СОЛОН – Р, 2001. – 224 с.

- Данная книга - самое полное справочное пособие по языку Basic, одновременно является учебником по программированию на языке QBasic. Особенное внимание уделено практическим примерам программирования - примеры программ (написанные учителями и учащимися старших классов), приведенные в книге, отлажены и проверены, поэтому книгу можно использовать как справочник по технике и навыкам программирования. Предназначена для самого широкого круга читателей-пользователей персонального компьютера, приступающих к изучению или занимающихся программированием школьников старших классов, учащихся средних специальных учебных заведений, студентов техникумов и вузов, аспирантов, программистов, специализирующихся на различных языках Basic независимо от версии.



681.3.06

A64 Ананьев А. И. Самоучитель Visual Basic 6.0 / А. И. Ананьев, А. Ф. Федоров. – СПб. : БХВ – Петербург, 2002. – 624 с.

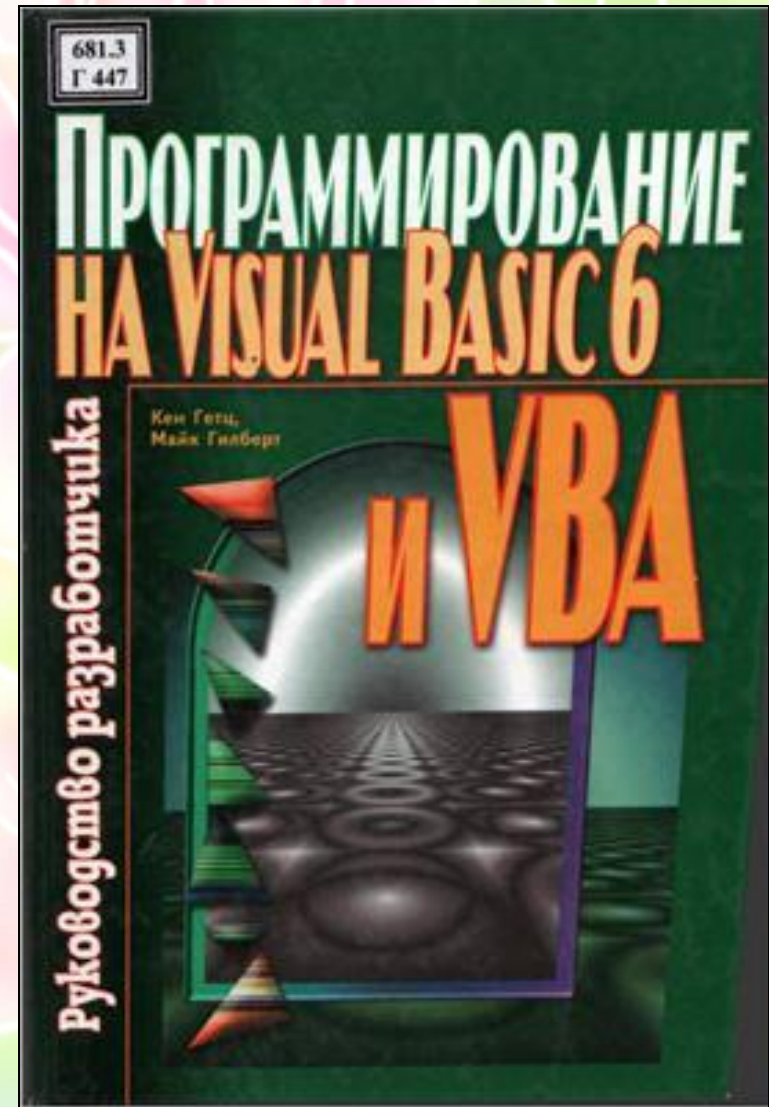


- В книге доступно и подробно описано применение всех новых и унаследованных от предыдущих версий средств популярного языка программирования Visual Basic 6.0, облегчающих и значительно ускоряющих процесс разработки готовых приложений: простые приложения можно создавать практически не прибегая к написанию программного кода, а в сложных этот рутинный процесс свести к минимуму. Visual Basic 6.0 позволяет создавать приложения практически для любой области современных компьютерных технологий: игры, мультимедиа, базы данных, бизнес — и Internet — приложения, что станет возможным с помощью этой книги.

681.3.06

**Г44 Гетц Кен Программирование на Visual Basic и VBA :
руководство разработчика : пер. с англ. / Кен Гетц, Майкл
Гилберт. – К. : Издательская группа ВНН, 2001. – 912 с.**

- Книга известных авторов с многолетним опытом программирования посвящена вопросам создания мощных коммерческих приложений на базе Microsoft Office и Visual Basic. Содержит богатый набор тщательно подобранных и протестированных методов и средств, пригодных для использования в реальных проектах. Основное внимание уделяется обработке данных различных типов, созданию и применению модулей класса, работе с файлами и внешними устройствами* возможностям включения в приложения средств мультимедиа и объектов ActiveX. Авторы не только предлагают большой объем кода, но и сопровождают его подробными комментариями, что позволит читателю без труда его модифицировать и расширять, создавать аналогичные программы.
- Предназначена для разработчиков самого разного уровня — от новичков до профессионалов, которым нужна помощь в решении задач, связанных с программированием.



681.3.06

М77

Монкур Майкл. Освой самостоятельно JavaScript 1.3 за 24 часа : учеб. пособие : пер. с англ. / Майкл Монкур. – М. : ИД «Вильямс», 2001. – 304 с.



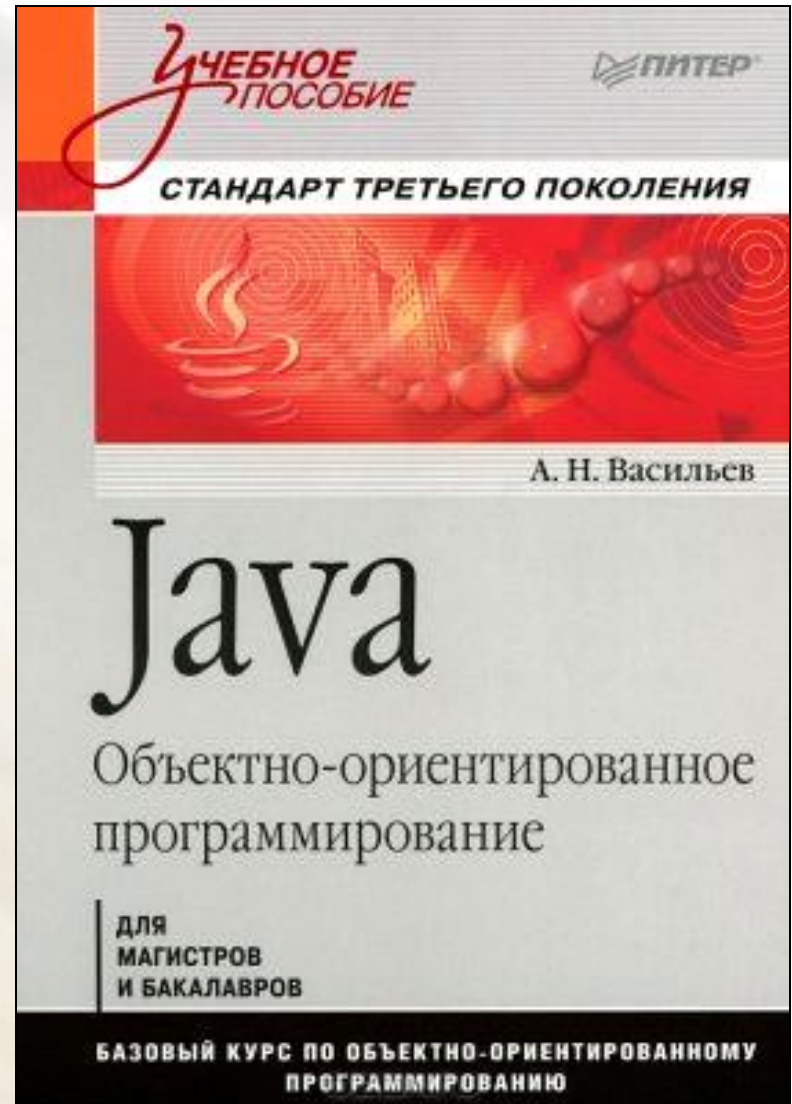
- Если вы уже знакомы с HTML и знаете, как с его помощью создаются Web-страницы, вам не составит особого труда изучить и JavaScript. Программы на JavaScript могут содержать всего одну строку или достигать объемов целого приложения. В этой книге вы найдете как простые сценарии, так и целые приложения, например карточные игры. Вы уже достаточно опытны в создании Web-страниц и знаете, что Web постоянно изменяется. Не правда ли, вам сложно уследить за всеми новыми средствами программирования? Эта книга познакомит вас с JavaScript, который станет еще одним инструментом в вашем наборе средств создания высококачественных Web-документов.
- Эта книга состоит из 24 практических уроков. Каждый из них содержит описание отдельного раздела о JavaScript и рассчитан на изучение в течение часа. В первых главах вы познакомитесь с основами JavaScript. На последних занятиях вы познакомитесь с более сложными понятиями и методами программирования. Вы можете изучать один урок в день или больше, в зависимости от ваших способностей и желания. В конце каждой главы вы найдете три раздела, озаглавленных одинаково. В разделе 'Вопросы и ответы' приведены часто задаваемые вопросы по пройденному материалу и ответы на них. Раздел 'Семинар' содержит три вопроса, которые позволят вам проверить усвоенные знания, раздел 'Упражнения' предназначен для закрепления ваших знаний на практике.

681.3.06

B19

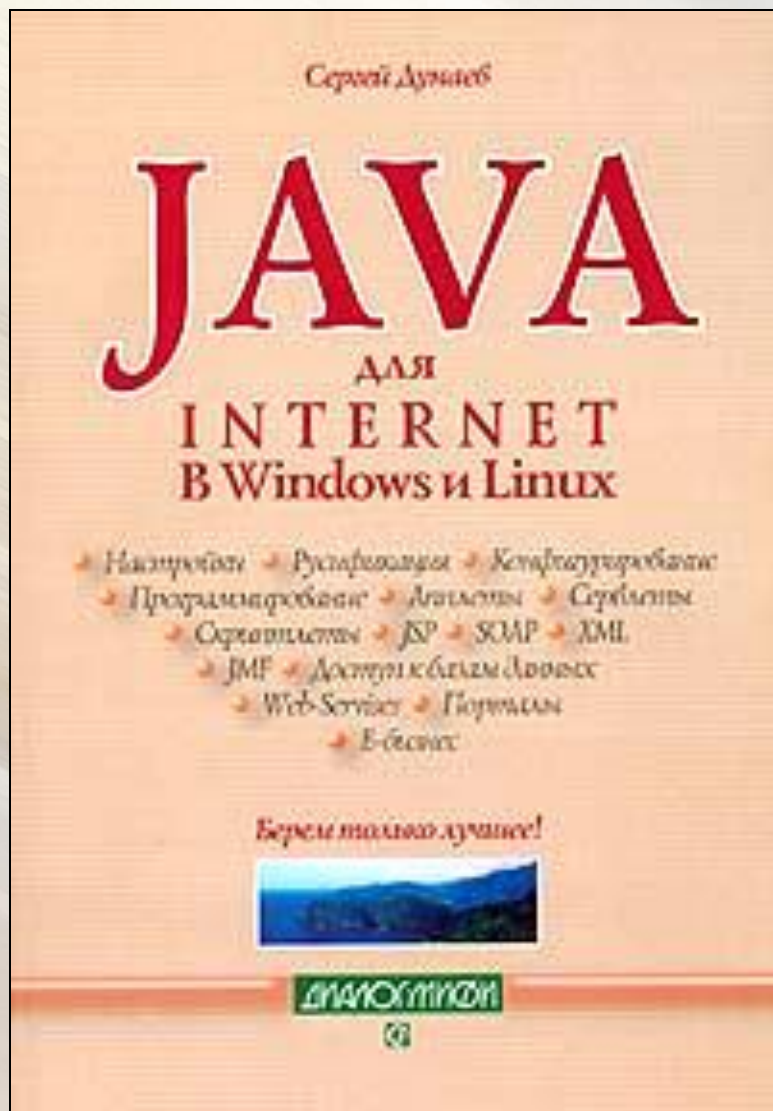
Васильев А. Н. Java. Объектно – ориентированное программирование : учеб. пособие / А. Н. Васильев. – СПб. : Питер, 2011. – 400 с.

- Учебное пособие предназначено для изучающих объектно-ориентированное программирование в вузе, а также для всех желающих самостоятельно изучить язык программирования Java. Книга охватывает все базовые темы, необходимые для эффективного составления программ на Java, в том числе базовые типы данных, управляющие инструкции, особенности описания классов и объектов в Java, создание пакетов и интерфейсов, перегрузку методов и наследование. Особое внимание уделяется созданию приложений с графическим интерфейсом. В первой части книги излагаются основы синтаксиса языка Java. Материала первой части книги достаточно для написания простых программ. Во второй части описываются темы, которые будут интересны тем, кто хочет освоить язык на профессиональном уровне. Каждая глава книги содержит теоретический материал, иллюстрируемый простыми примерами, позволяющими подчеркнуть особенности языка программирования Java. В конце каждой главы первой части имеется раздел с примерами решения задач.
- Учебное пособие соответствует Государственному образовательному стандарту 3-го поколения для специальностей «Информатика и вычислительная техника», «Информационные системы и технологии», «Прикладная информатика» и «Фундаментальная информатика и информационные технологии».



681.3.06

Д83 Дунаев Сергей. Java для Internet в Windows и Linux / Сергей Дунаев. – М. : ДИАЛОГ –МИФИ, 2004. – 496 с.



- Книга представляет собой практическое руководство для тех разработчиков, которые вынуждены либо стечением обстоятельств, либо по собственному убеждению начать освоение не просто языка программирования под названием Java, а всего корпуса технологий, объединенных этим всеобъемлющим понятием. Java - это не только новый язык программирования, это принципиально новый способ освоения мирового компьютерного пространства, связанного в глобальную сеть Интернет.
- Все примеры к книге легкодоступны со специализированного портала издательства <http://helios.ispu.ru/dialog/dialog/nsf/doc>. Описанные примеры и технологии с одинаковым успехом могут быть использованы и в Windows и в Linux без всяких переделок. Достоинством книги является то, что рассматриваются только переносимые средства и кросс-платформенные технологии.
- Книга рассчитана на широкий круг разработчиков, студентов и преподавателей безотносительно к платформе (Windows или Linux), на которой они предпочитают работать.

681.3.06

Д27 Дейтел Х. М. Технологии программирования на Java 2 : книга 1 : графика, JavaBeans, интерфейс пользователя : пер. с англ. / Х. М. Дейтел, П. Дж. Дейтел, С. И. Сантри. – М. : Бином – Пресс, 2003. – 560 с.

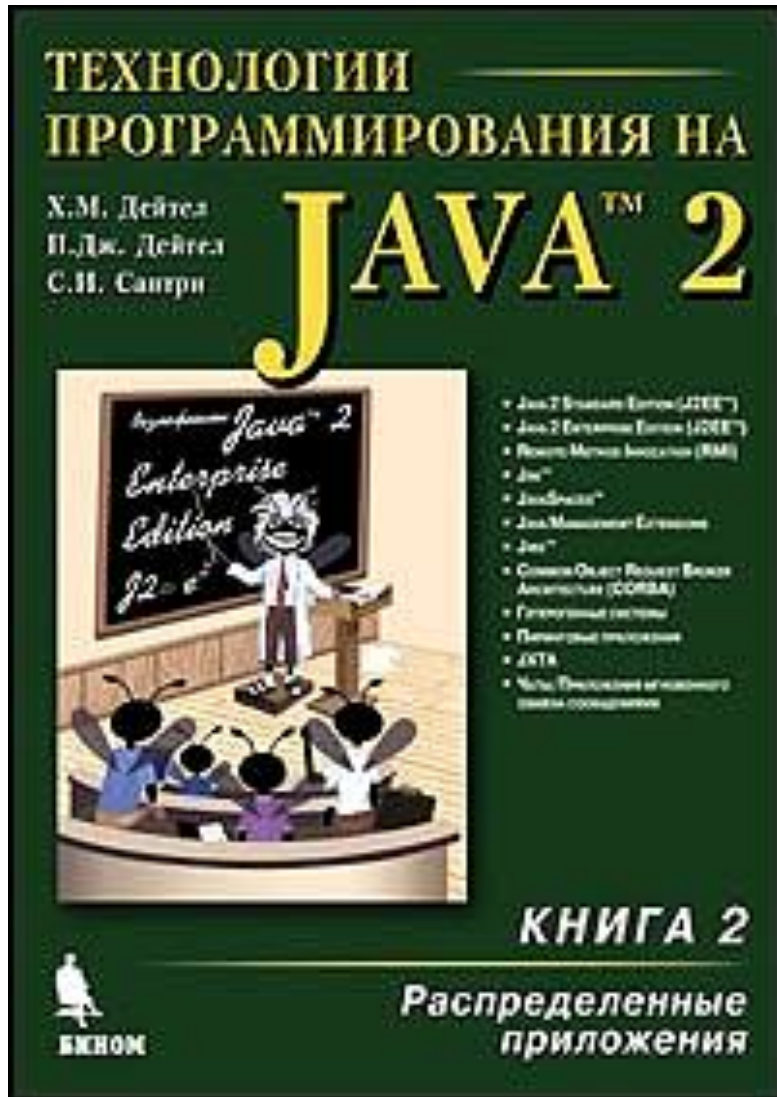
- Предлагаемая книга является переводом первой части издания "Advanced Java 2 Platform. How to Program". Оригинал содержит более 1800 страниц, поэтому было принято решение русское издание разбить на три части. Первая часть, которую Вы держите в руках, посвящена созданию графического пользовательского интерфейса, двумерной и трехмерной графике, компонентам Java Beans, взаимодействию с базами данных, вопросам обеспечения безопасности. Вторая часть издания посвящена созданию распределенных приложений, и, наконец, третья часть - созданию серверных приложений и корпоративных систем. В книге широко используется методический прием, основанный на примерах. Первые главы книги посвящены использованию компонентов Swing для построения графического пользовательского интерфейса. На примере графического редактора и трехмерной игры рассматривается построение сложных графических приложений на основе Java 2D и Java 3D. Серьезное внимание уделяется компонентам JavaBeans для создания повторно используемых программных компонентов и сборочного программирования. В книге подробно рассмотрены модели и технологии, ответственные за обеспечение безопасности приложений и апплетов Java, в том числе при использовании их в Internet.



681.3.06

Д27

Дейтел Х. М. Технологии программирования на Java 2 : книга 2 : распределенные приложения : пер. с англ. / Х. М. Дейтел, П. Дж. Дейтел, С. И. Сантри — М. : Бином-Пресс, 2003. — 464 с.

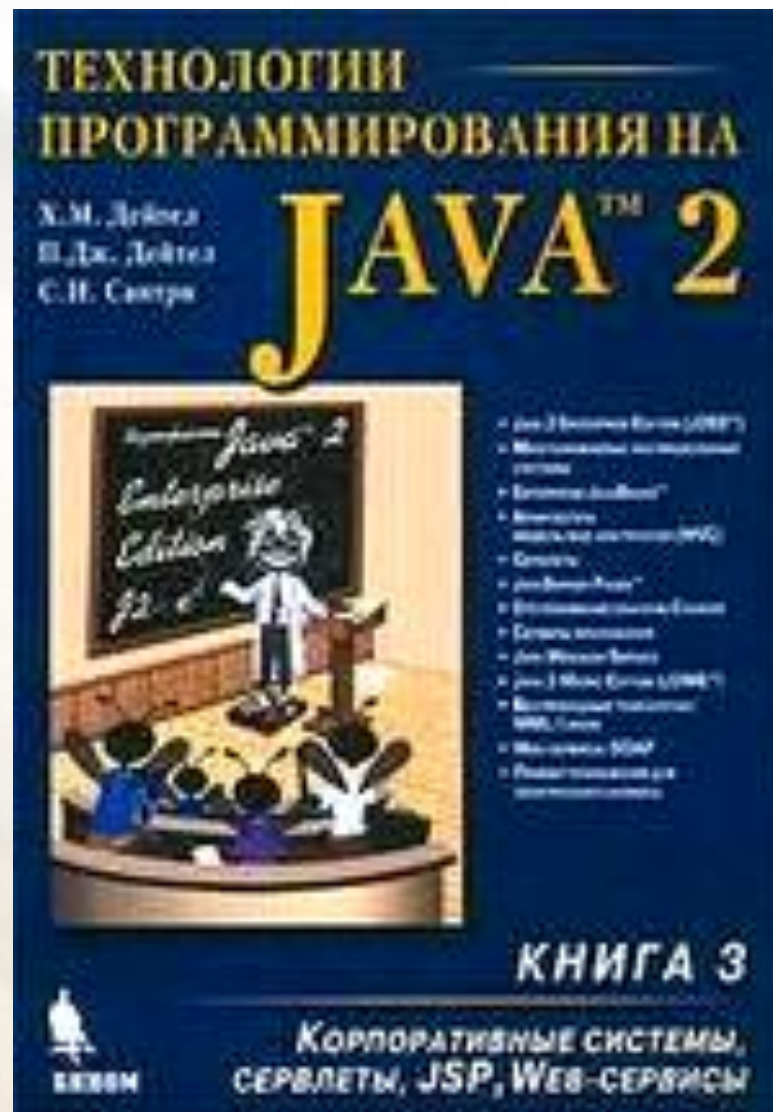


- Предлагаемая книга является переводом второй части издания «Advanced Java 2 Platform. How to Program». Оригинал содержит более 1800 страниц, поэтому было принято решение русское издание разбить на три части. Первая часть, книги посвящена созданию графического пользовательского интерфейса, двумерной и трехмерной графике, компонентам Java Beans, взаимодействию с базами данных, вопросам обеспечения безопасности.
- Вторая часть книги, которую Вы держите в руках, посвящена распределенным приложениям и на примерах знакомит с технологиями построения распределенных систем, а также систем управления сетями: Remote Method Invocation (RMI), Jini, JavaSpaces, Java Management Extensions (JMX), Jiro и построению гетерогенных систем на основе Common Object Request Broker Architecture (CORBA). Рассматриваются различные подходы к построению пиринговых приложений на основе RMI, Jini, JXTA.
- В третьей части издания рассматривается создание серверных приложений и корпоративных систем.

681.3.06

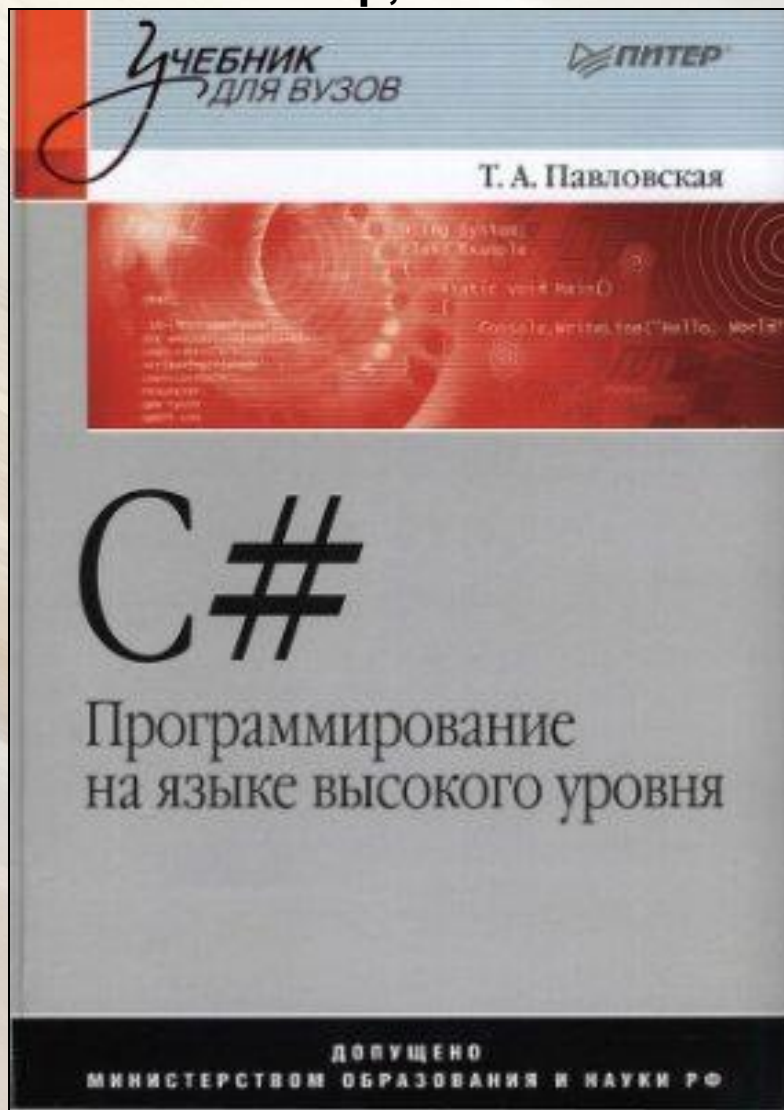
Д27 Дейтел Х. М. Технологии программирования на Java 2 : книга 3 : корпоративные системы, сервлеты, JSP, WEB-сервисы : пер. с англ. / Х. М. Дейтел, П. Дж. Дейтел, С. И. Сантри — М. : Бином-Пресс, 2003 – 672 с.

- Предлагаемая книга является переводом третьей части оригинального издания `Advanced Java 2 Platform How to Program`. Оригинал содержит более 1800 страниц, поэтому было принято решение русское издание разбить на три части. Первая часть посвящена созданию графического пользовательского интерфейса, двухмерной и трехмерной графике, компонентам JavaBeans, взаимодействию с базами данных. Вторая часть посвящена созданию распределенных приложений, а третья часть, которую вы держите в руках, посвящена созданию серверных приложений и корпоративных систем.
- В первых главах книги рассматривается применение технологий сервлетов и JavaServer Pages для создания серверных приложений. После этого читатели познакомятся с технологиями Enterprise JavaBeans, J2ME, Java Message Service и SOAP, которые находят применение при создании корпоративных систем. Будут также рассмотрены некоторые популярные серверы приложений. Книга насыщена многочисленными примерами и упражнениями. Особое место занимает большой практический пример приложения для электронного бизнеса, в котором нашли отражение все рассматриваемые в книге технологии.



681.3.06

П12 Павловская Т. А. **С#**. Программирование на языке высокого уровня : учебник для вузов. / Т. А . Павловская. – СПб. : Питер, 2010. – 432 с.

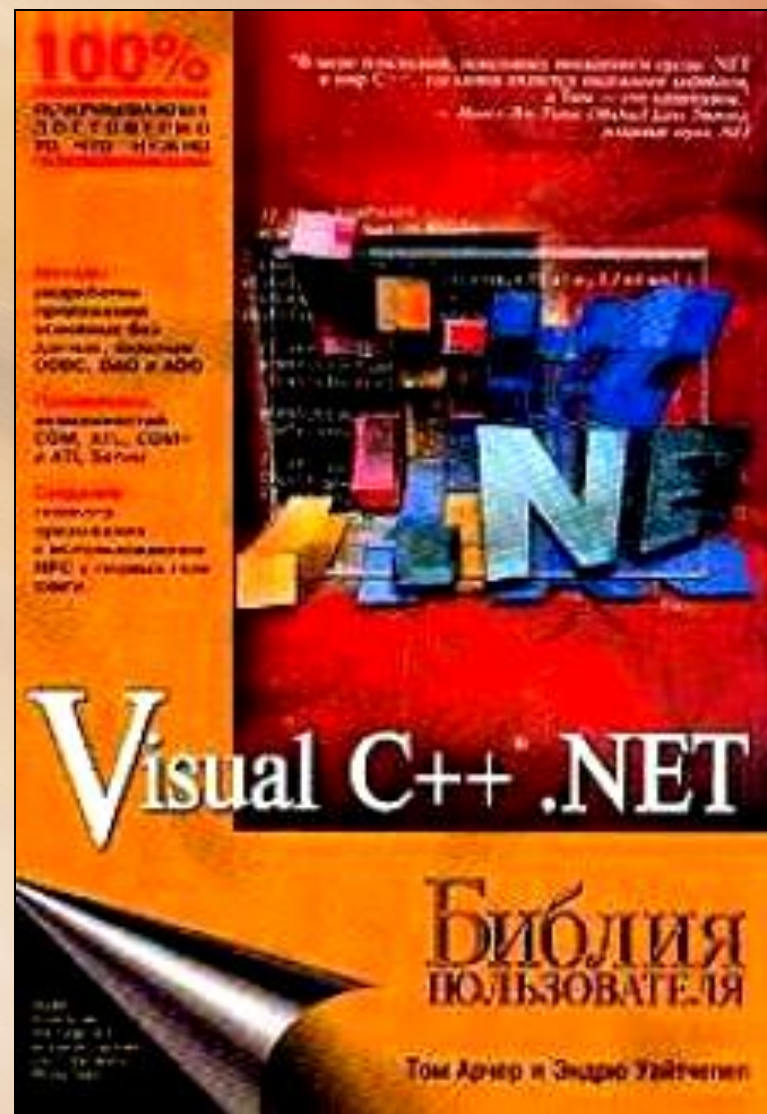


- Задача этой книги — кратко, доступно и строго изложить основы С#, одного из самых перспективных современных языков программирования. Книга содержит описание версии С# 2.0 (2005) и предназначена для студентов, изучающих язык «с нуля», но будет полезна и опытным программистам, желающим освоить новый язык, не тратя времени на увесистые переводные фолианты. Кроме конструкций языка в книге рассматриваются основные структуры данных, используемые при написании программ, классы библиотеки, а также рекомендации по стилю и технологии программирования. По ключевым темам приводятся задания для выполнения лабораторных работ, каждая из которых содержит по двадцать однотипных вариантов в расчете на учебную группу студентов.
- Язык С# как средство обучения программированию обладает рядом несомненных достоинств. Он хорошо организован, строг, большинство его конструкций логичны и удобны, а развитые средства диагностики и редактирования кода делают процесс программирования приятным и эффективным.

681.3.06

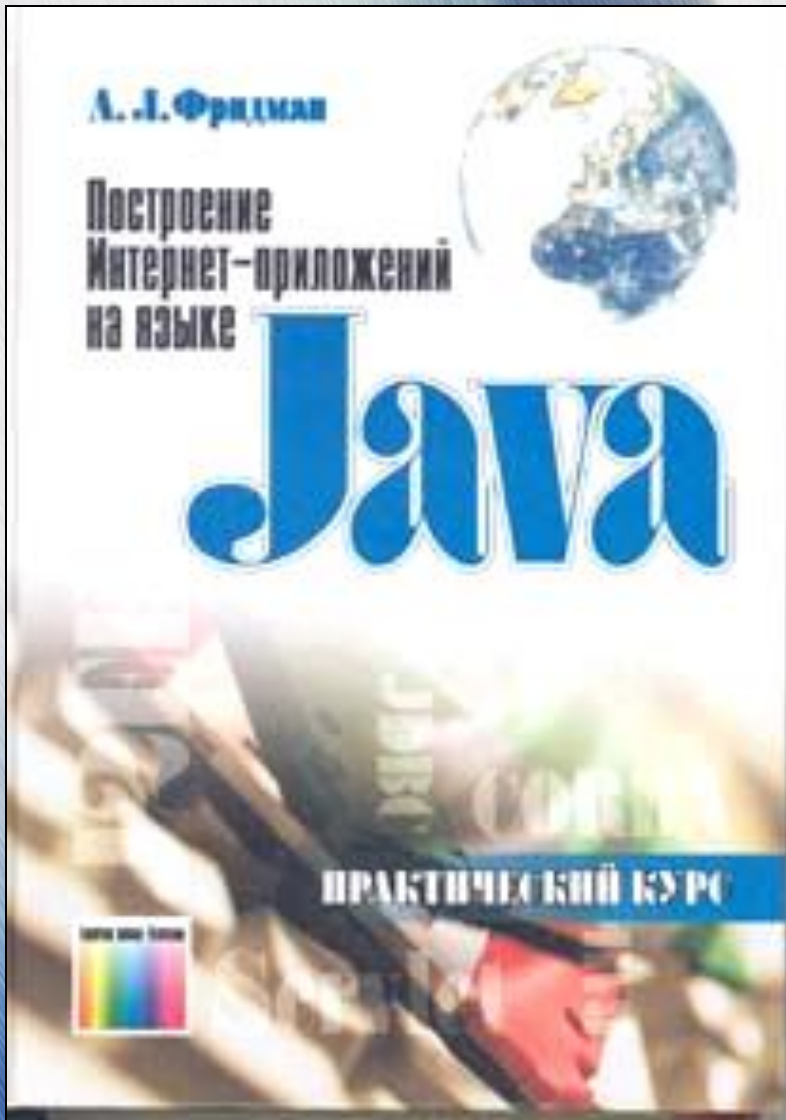
A88 Арчер Том. Visual C++. NET. Библия пользователя : пер. с англ. / Том Арчер, Эндрю Уайтчепел. – М. : ИД«Вильямс», 2003. – 1216 с.

- Эта книга посвящена библиотеке MFC, а не только платформе .NET. Весь материал разбит на разделы, освещающие отдельные направления разработки, объединенные в логически упорядоченные категории, что позволит новичкам получить систематизированные знания, читая книгу шаг за шагом, а квалифицированный программист легко найдет интересующие разделы. Каждая глава начинается вводным разделом, содержащим краткую информацию по обсуждаемой теме, а затем следует пример довольно простого демонстрационного приложения.
- Книга предназначена для программистов средней и высокой квалификации.



681.3.06

Ф88 Фридман А. Л. Построение Интернет- приложений на языке Java : практический курс / Л. А. Фридман. – М. : Горячая линия – Телеком, 2002. – 335 с.



- В систематизированном виде рассматриваются технологии создания Интернет-приложений на основе языка Ява. Описывается сам язык Ява, средства построения апплетов языка Ява и построение сложных Интернет-приложений на основе средств J2EE.
- Для программистов, начинающих изучение языка Ява и программирование для Интернет, может быть полезна студентам и аспирантам.

681.3.06

Д14 Даконта М. XML и Java 2. Библиотека программиста (+CD) / М. Даконта, А. Саганич - СПб. : Питер, 2001. - 384 с.

- Цель настоящей книги - по возможности глубоко раскрыть особенности создания приложений XML на языке Java. В ней рассмотрена реализация на языке Java таких стандартов XML, как DOM и XSL, а также влияние, которое оказал XML на библиотеки Java (например, Swing и JavaBeans). Авторы подразумевали, что вы знакомы с основами языка Java. Однако предварительное знакомство с XML совсем не обязательно: XML рассматривается с самого начала и весь материал проиллюстрирован примерами полностью работоспособных программ.
- На прилагаемом к книге компакт-диске находится весь программный код из книги, а также ознакомительные версии программных пакетов Apache Software Foundation's Cocoon, FOP и многих других.



681.3.06

М97

Мэрдок Келли, Л. JavaScript : наглядный курс создания динамических Web-страниц : учеб. пособие : пер. с англ. / Келли Л. Мэрдок. – М. : ИД«Вильямс», 2001. – 288 с.



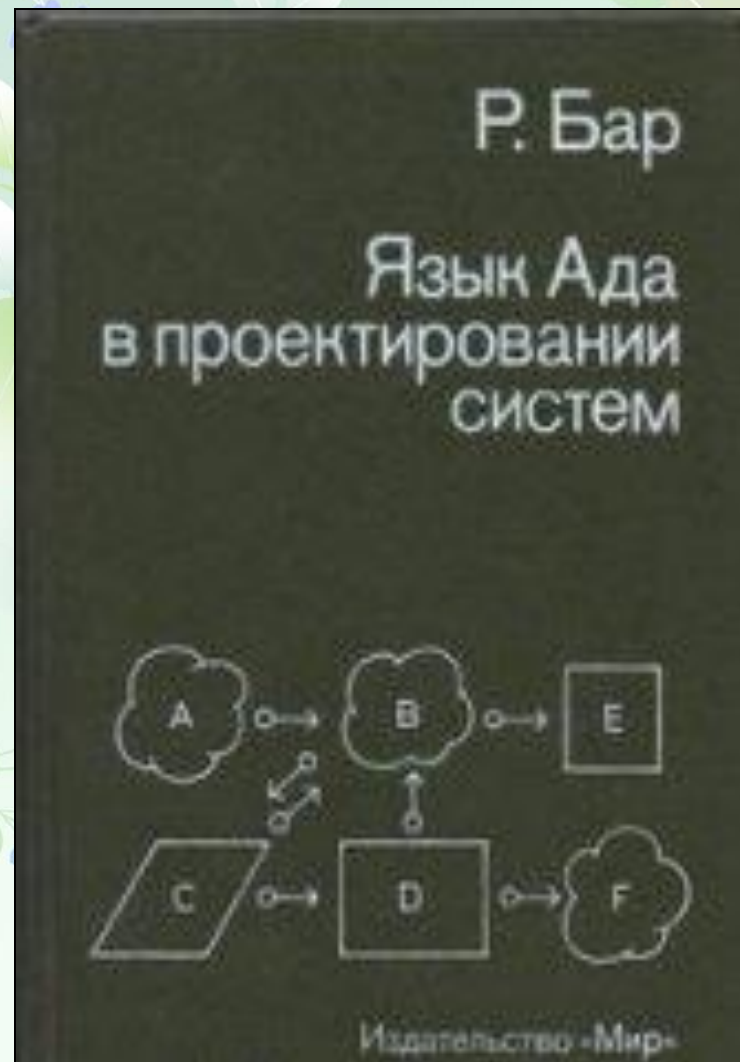
- Книга представляет собой уникальное наглядное пособие по основам программирования на языке сценариев JavaScript. В ней рассмотрены базовые средства JavaScript и методы их использования для решения конкретных задач, возникающих при разработке Web-страниц. Читатель узнает, как сделать Web-страницы динамическими, из более чем двухсот коротких уроков, каждый из которых основан на одном-двух примерах, наглядно демонстрирующих результаты работы операторов JavaScript. В книге содержится около 500 копий экранов с текстами сценариев и Web-страниц.
- Простота, ясность и наглядность изложения делают эту книгу незаменимой для тех, кто приступает к изучению JavaScript; она будет также полезной для более искушенных пользователей HTML.

681.142.2

Б24

Бар, Роберт Дж. Язык Ада в проектировании систем : пер. с англ. / Роберт Дж. Бар. – М. : Мир, 1988. – 320 с.

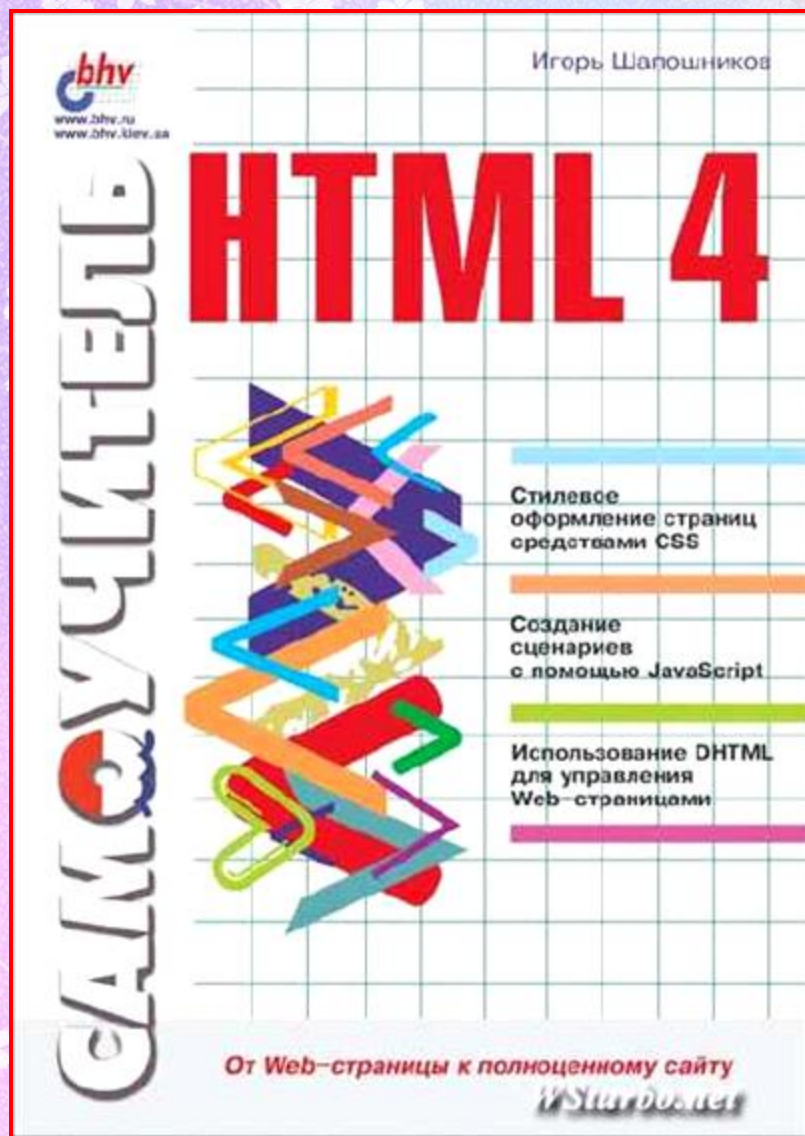
- В книге американского специалиста рассматривается методология разработки прикладных систем программного обеспечения с использованием средств алгоритмического языка Ада. Значительное внимание уделяется принципам формализованного описания проектируемых систем, обеспечивающим концептуальное единство всех их компонентов и возможность прямого преобразования системных представлений в Ада-программы. Изложение иллюстрируется множеством примеров, позволяющих легко освоить предлагаемую методологию.
- Для разработчиков автоматизированных систем управления, системных и прикладных программистов, а также студентов соответствующих специальностей вузов.



681.3.06

Ш24

Шапошников И. В. Самоучитель HTML 4 / И. В. Шапошников.
– СПб. : БХВ – Петербург, 2001. – 288 с.



- Книга знакомит читателей с современными технологиями разработки Web-страниц и Web-сайтов. Подробно описан язык HTML версии 4.1. Рассматриваются способы стилизового оформления Web-страниц с помощью каскадных стилевых таблиц. Обсуждаются приемы создания динамических элементов в HTML-документах средствами технологии DHTML и языка javascript. Большое количество примеров, листингов и иллюстраций делают книгу особенно полезной для начинающих Web-дизайнеров. Профессионалы также смогут найти интересную информацию.
- Для широкого круга пользователей.

3. Языки программирования низкого уровня

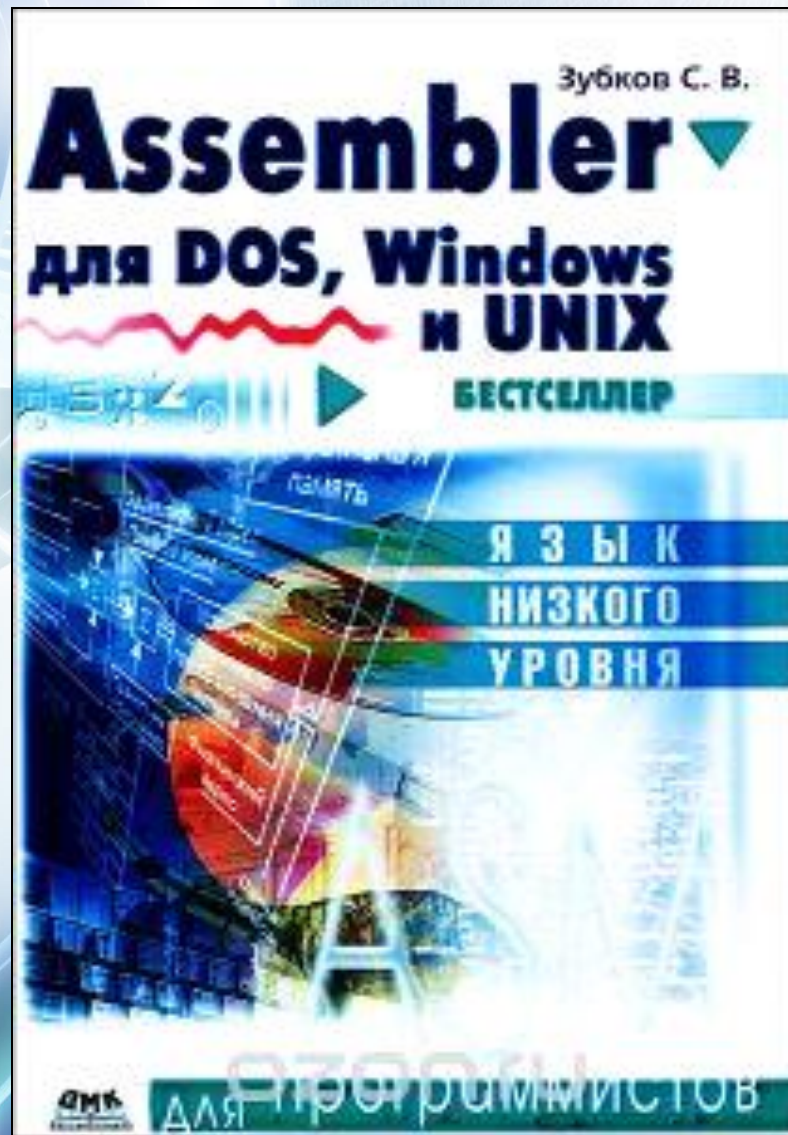


681.3.06

3-91

Зубков С. В. Assembler для DOS, Windows и UNIX / С. В. Зубков. – 3-е изд., стер. – М. : ДМК Пресс ; СПб. : Питер, 2004. – 608 с.

- В книге освещаются все аспекты современного программирования на ассемблере для DOS, Windows 95/NT и UNIX (Solaris, Linux и FreeBSD), включая создание резидентных программ и драйверов, прямое программирование периферийных устройств, управление защищенным режимом и многое другое. Детально рассматривается архитектура процессоров Intel вплоть до Pentium III. Все главы иллюстрируются подробными примерами работоспособных программ.
- Издание ориентировано как на профессионалов, так и на начинающих без опыта программирования.



681.3.06

Б91

Бурдаев О. В. Ассемблер в задачах защиты информации / О. В. Бурдаев, М. А. Иванов, И. И. Тетерин; под ред. И. Ю. Жукова. - М. : Кудиц-Образ, 2002. – 320 с.



- В книге рассмотрен язык Ассемблера для процессоров семейства Intel 80x86, а также различные аспекты применения этого языка в области защиты информации. Книга состоит из трех частей. Глава 1 суть учебное пособие для начинающих по программированию на Ассемблере, она содержит описание архитектуры компьютера IBM PC, системы команд, способов адресации данных, системных функций, некоторых приемов программирования. Вторая и третья главы книги рассчитаны на более подготовленного читателя. Главе 2 содержит описание криптографических методов и возможные способы решения задач контроля целостности и обеспечения секретности информации. Глава 3 посвящена специфическим применениям Ассемблера, таким как защита программ от статического и динамического исследования, борьба с вирусами, "изощренное" программирование.
- Книга рассчитана на широкий круг читателей, в том числе и не являющихся профессиональными программистами. Может быть полезна программистам, инженерам, студентам вузов.

681.3.06

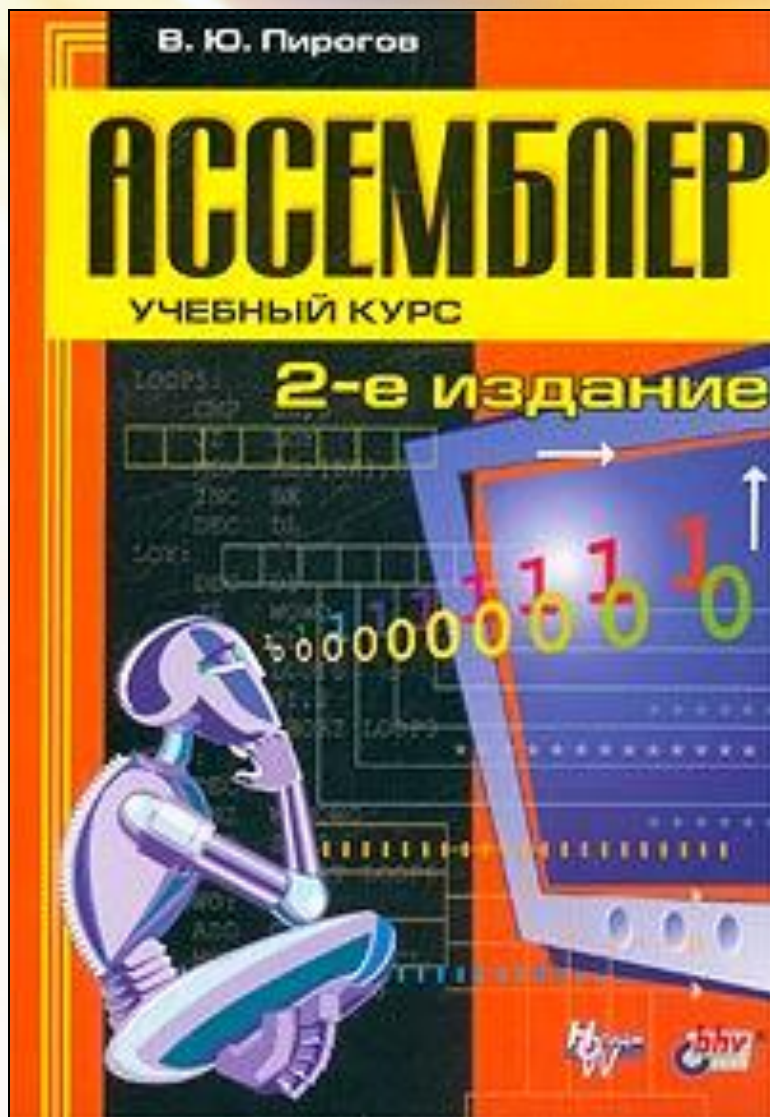
Ф59 Финогенов К. Г. Использование языка Ассемблера : учеб. пособие для вузов / К. Г. Финогенов. – М. : Горячая линия – Телеком, 2004. – 438 с.

- Книга представляет собой учебное пособие по языку ассемблера персональных компьютеров типа IBM PC. Описаны особенности архитектуры микропроцессоров Intel и всего компьютера в целом, правила составления программ, основные конструкции языка и приемы программирования, принципы программирования подключаемой к компьютеру аппаратуры. Рассмотрены возможности использования в 16-разрядных приложениях реального режима средств современных 32-разрядных процессоров. Дано сжатое описание принципов защищенного режима с примером программирования. В приложении дан перечень Команд процессора Pentium с примерами и пояснениями.
- Для студентов и преподавателей средних и высших учебных заведений, а также для всех желающих познакомиться с основами современных микропроцессоров и их программированием.



681.3.06

П33 Пирогов В. Ю. Ассемблер : учебный курс / В. Ю. Пирогов. – 2-е изд., перераб. и доп. – СПб. : БХВ – Петербург, 2003. – 1056 с.

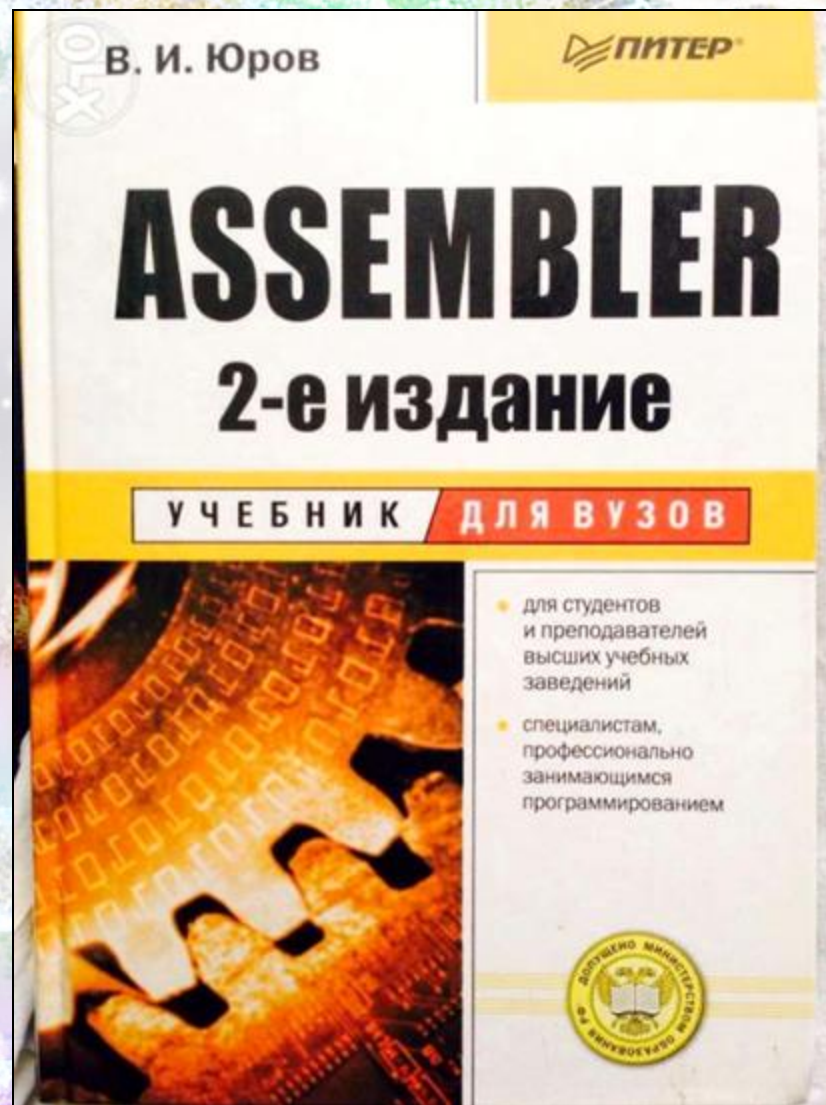


- В книге рассматриваются вопросы, связанные с программированием на языке ассемблера для операционных систем MS-DOS и Windows. Приведены примеры программирования периферийных устройств на уровне регистров ввода/вывода. Программирование с использованием API проиллюстрировано применительно к функциям операционных систем MS-DOS, Windows и сетевой операционной системы Novell Netware. Наряду с такими сложными темами, как программирование в защищенном режиме, организация защиты информации на диске и программирование контроллера прерываний, приводится материал и для начинающих, в частности, описана структура программ и их трансляция, работа с файлами и использование ассемблера с языками высокого уровня. В книгу включены около 150 примеров работающих программ с подробным разъяснением их устройства.

681.3.06

Ю78 Юров В. И. **Assembler** : учебник для вузов / В. И. Юров. – 2-е изд. – СПб. : Питер, 2006. – 637 с.

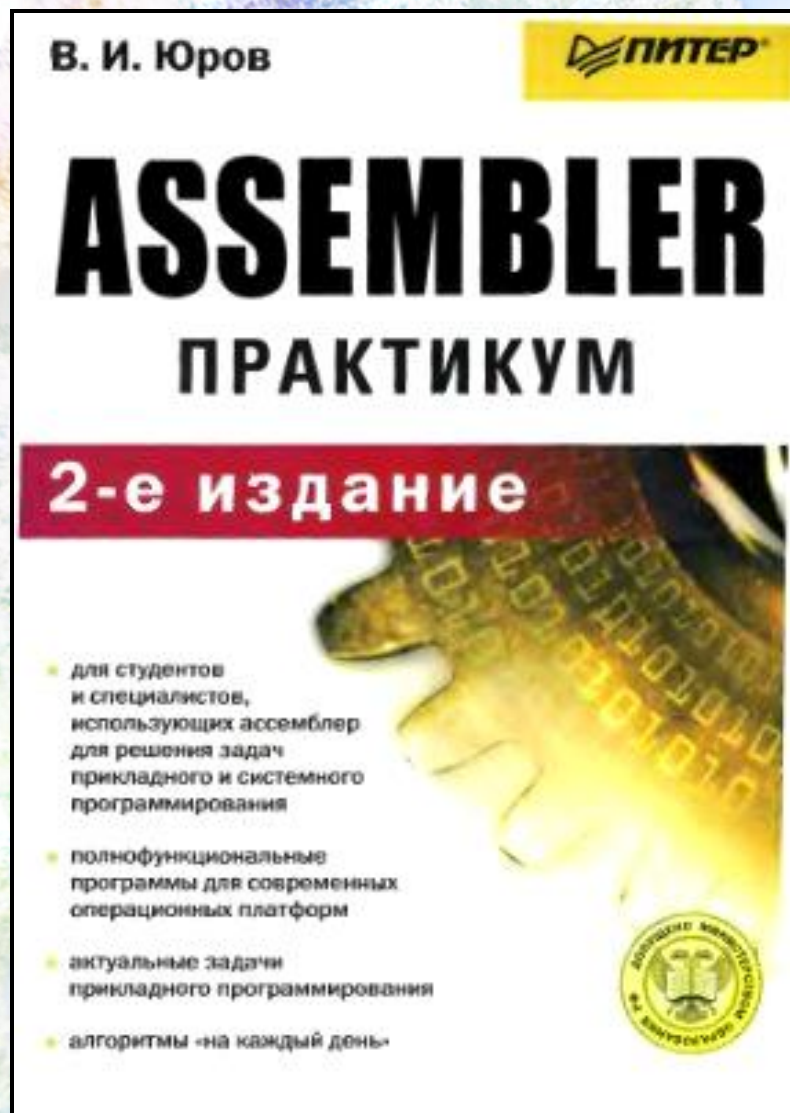
- В учебнике рассматриваются вопросы программирования на языке ассемблера для компьютеров на базе микропроцессоров фирмы Intel. Основу книги составляет материал, являющийся частью курса, читаемого автором в высшем учебном заведении и посвященного вопросам системного программирования. По сравнению с первым изданием учебник существенно переработан. Исправлены ошибки и неточности. Добавлено описание команд для Intel-совместимых процессоров (до Pentium IV включительно).
- Книга будет полезна студентам вузов, программистам и всем желающим изучить язык Assembler.
- Допущено Министерством образования Российской Федерации в качестве учебного пособия для студентов высших учебных заведений, обучающихся по направлению подготовки дипломированных специалистов «Информатика и вычислительная техника».



681.3.06

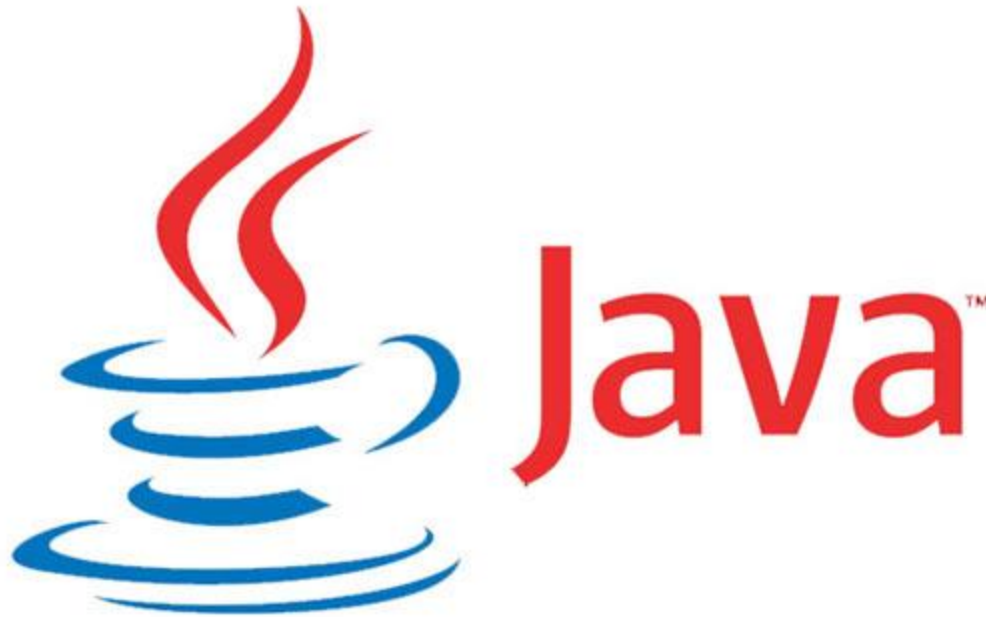
Ю78

Юров В. И. Assembler : практикум / В. И. Юров. – 2- е изд. – СПб. : Питер,2006. – 399 с.



- Цель книги - дополнить учебник "Assembler" того же автора практическим материалом, используя который можно разрабатывать сложные полнофункциональные программы для различных операционных платформ.
- Каждая из двенадцати глав практикума посвящена определенной прикладной теме. Исчерпывающе рассмотрены вопросы организации взаимодействия программ на ассемблере с внешним миром. Приведены варианты ассемблерной реализации многих известных и востребованных на практике алгоритмов. Изложение базовых вопросов прикладного программирования сопровождается рассмотрением ряда интересных примеров.
- Книга предназначена для студентов и специалистов, применяющих ассемблер для решения задач прикладного и системного программирования.
- Допущено Министерством образования Российской Федерации в качестве учебного пособия для студентов высших учебных заведений, обучающихся по направлению подготовки дипломированных специалистов "Информатика и вычислительная техника".

Уважаемый читатель,
добро пожаловать в научную библиотеку
ДонГТУ ЛНР



Наш адрес : г. Алчевск,
ул. Ленинградская, 45 а,
[http : // library.dstu.education](http://library.dstu.education)
Сектор научно-технической литературы, 204 ауд.